Plan de pruebas

Introducción:

En el presente documento se hará una especificación de las pruebas necesarias para acreditar el correcto funcionamiento del código asociado a la historia de usuario *“Listar paradas de una línea”.* Estas pruebas se dividirán según sean de aceptación, de sistema, de integración o unitarias.

Diagrama de clases orientativo

//TODO crear el diagrama de clases una vez acabada la aplicación desde MagicDraw para dar una mejor presentación.

Diagrama de componentes orientativo

//TODO crear diagrama de componentes una vez hecha la aplicación desde MagicDraw.

Pruebas de aceptación

En base a los casos de uso y escenarios dados identificamos los siguientes casos:

A1: Mostrar lista de paradas (se muestran las diferentes paradas en formato lista).

A2: Formato de cada parada (cada parada de la lista consta de un texto indicando su nombre y de un icono para añadirla a favoritos).

A3: Contenido de la barra superior:

-se muestra en la parte superior de la pantalla.

-se muestra el icono de la aplicación en la parte izquierda y el nombre de la ventana en la que estamos situados “Paradas de la línea x” junto a él.

-en la parte superior derecha se muestra el botón de actualización para recargar los datos.

-en la parte superior derecha también se muestra el botón de búsqueda.

A4: Botón favoritos

1. Éxito (se añade la parada a la lista de favoritos).
2. Fracaso (no se puede añadir la parada a la lista de favoritos).

A5: Botón buscar

1. Éxito (se muestra la pantalla con el símbolo de búsqueda y se escribe en él lo deseado, llevando al usuario al ítem deseado).
2. Fracaso (el símbolo de búsqueda no abre un campo de texto donde escribir, tras escribir una parada y dar a enter no hace nada o tras escribir una parada correctamente y dar a enter no arroja el resultado esperado).

Pruebas de sistema

Estas pruebas verifican el correcto comportamiento de la aplicación en diferentes versiones y dispositivos. Se ha solicitado que funcione de forma que sea lo más compatible posible, por lo tanto, estas pruebas se harán sobre la versión más antigua compatible.

Dado que las pruebas que vamos a realizar son sobre el sistema operativo de Android con la versión 15 (IceCream), consideramos que las pruebas de sistema están incluidas en las propias pruebas de aceptación.

Pruebas de Integración

Las pruebas de integración estarán relacionadas con el botón de actualizar, ya que el resto de las funciones están ya comprobadas en las pruebas de aceptación.

I1. Realizamos una actualización de los datos de la aplicación en la base de datos satisfactoria al obtener los datos del servicio web del ayuntamiento de Santander.

I2. Realizamos una actualización de los datos de la aplicación en la base de datos incorrecta al no poder obtener los datos del servicio web del ayuntamiento de Santander.

Pruebas unitarias

Respecto a las pruebas unitarias, es necesario comprobar los métodos de la clase ParadasActivity, ParadasPresenter, ListParadasAdapter y RecargaBaseDatos que poseen cierta lógica a la hora de ejecutarse.

U1. Comprobamos que se desarrolla correctamente la creación del progress bar en caso de recibir el valor true.

U2. Comprobamos que se retira en caso de que estuviera presente el progress bar en caso de recibir el valor false.

U3. Comprobamos que al ejecutar el método showlist() se muestran correctamente la lista de opciones del menú.

U4. Comprobamos que el método obtenData() de RecargaBaseDatos efectivamente rellena los valores en la lista de parámetros de la clase.